

PIECES DE DECOLLETAGE			
NOM	REF.	QUANTITE	DESSIN
COUSSINET	VA10	4	A
VIS M 1,6 EPAUL.	P6	2	A1
TAMPONS	25	4	C
RESSORTS	26/R3	4	C
ECROU	66	2	C
BAGUE	28/1X1	4	C

PIECES PLASTIQUE			
NOM	REF.	QUANTITE	DESSIN
BOISSEAU	27	4	C
CABOCHON DE FEUX	R1	2	C

(UNIQUEMENT VERSION SANS ECLAIRAGE).

NOMENCLATURE OPTION ECLAIRAGE		
REF.	DESIGNATION	QUANTITE
C	CONDENSATEUR POLARISE	1
D	DIODES	6
R1	RESISTANCE ORANGE/ORANGE/MARRON	1
R2	RESISTANCE ROUGE/ROUGE/MARRON	1
R3	RESISTANCE JAUNE/VIOLET/NOIR	2
E	LEDS	2
FIL	0,3 X 150	1

Lire attentivement la notice et repérer les pièces correspondantes au texte sur les dessins, leurs formes, emplacement et position. Monter les ensembles dans l'ordre établi (A,B,C,D...)

Avant de commencer, décaper les modules photogravés du film bleu ou rouge, avec du trichloréthylène ou de l'alcool à brûler. Laisser tremper quelques minutes dans un petit bac, lorsque la couche protectrice se décolle, frotter avec un pinceau à poils souples. Sécher à plat sur un morceau de journal.

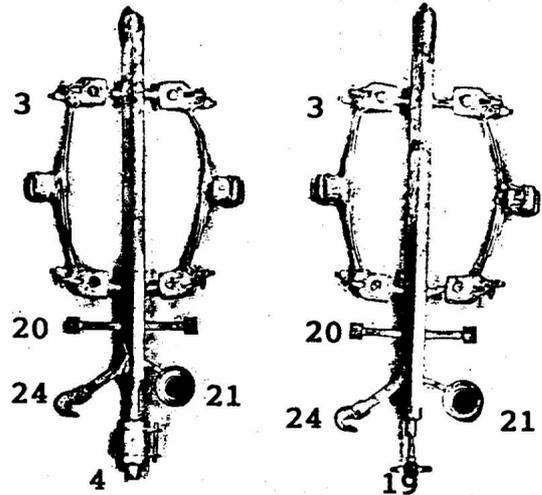
Poncer légèrement ces modules avec un papier de verre très fin (grain 400 ou 600). Pour exécuter une bonne soudure, prendre un fer d'environ 50 W. La panne devra avoir la taille et la forme d'un petit tournevis d'électricien. L'eau à souder est préférable à la pâte. Mettre de l'eau à souder sur les deux pièces à assembler. Prendre de la soudure sur le bout de la panne et chauffer correctement. Ne pas mettre des "tonnes" de soudure. Une petite soudure bien chauffée sera plus efficace. Chaque fois que cela est possible, souder de l'intérieur pour que ces soudures soient pratiquement invisibles. Pointer légèrement les pièces avant de souder définitivement, afin de contrôler la position. S'aider d'un support pour former certaines pièces arrondies (petit tube, manche etc...) Rincer l'ensemble en fin de travail avec de l'eau savonneuse pour éviter l'oxydation due aux soudures.

Découper les pièces en bronze de la grappe avec une petite scie de modéliste, ne pas couper trop juste. Finir à la lime fine.

GRAPPES BRONZE

1 X A635

1 X A634



DIVERS

- 1 FLACON PEINTURE NOIRE
- 1 FLACON PEINTURE VERTE
- TRANSFERTS
- 1 NOTICE DE MONTAGE
- 2 ESSIEUX MONTES SUR LEUR AXE
- 2 PLAQUES DE VITRES

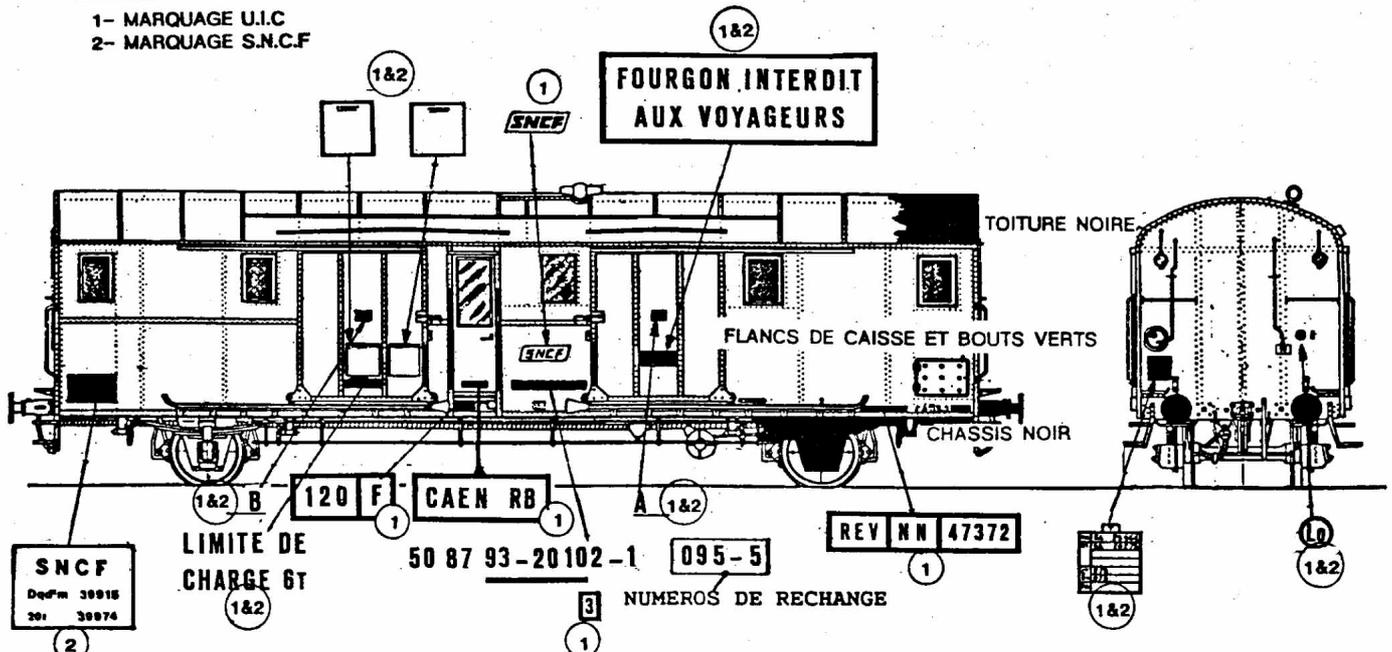
FILS

- DIAMETRE 0,4 ECROUI 2 X 160mm.
- DIAMETRE 0,5 ECROUI 1 X 160mm.

A LIRE IMPERATIVEMENT

D

- 1- MARQUAGE U.I.C
- 2- MARQUAGE S.N.C.F



NOTICE DE MONTAGE DU FOURGON A BAGAGES

A DEUX ESSIEUX Type OCEM RA 1932/33 et 38 Dd2

DESSIN A: CHASSIS.

- PLIER A 90° LES FLANCS DU CHASSIS 5 (ATTENTION CE CHASSIS A UN SENS LES PLIS DES GRAVURES DOIVENT SE TROUVER A L'INTERIEUR.)S'AIDER D'UN ETAU A MORS LISSES. RENFORCER A LA SOUDURE LES PLIS AU POINT P.
- PLIER A 90° LES 4 PATTES DES SUPPORTS DE CROCHETS SITUE AU CENTRE DU CHASSIS COMME INDIQUE PAR LES FLECHES.
- APRES AVOIR PLIE A 90° LES PATTES DU SUPPORT DE DYNAMO 2, INSERER DANS LES FENTES CORRESPONDANTES DU CHASSIS, PUIS SOUDER.
- SOUDER LES COUSSINETS D'ESSIEUX VA10 DANS LES TROUS CORRESPONDANTS.
- SOUDER, BIEN PERPENDICULAIRE AU CHASSIS LES 8 SABOTS DE FREINS 1 APRES AVOIR PLIE A 90° LES PATTES EN POINTE SITUEES EN BAS DES SABOTS (ATTENTION, IL Y A DES SABOTS DROITS ET GAUCHES).
- AVEC DES FILS DE 0,5 TRAVERSER LES SABOTS DANS LES TROUS CORRESPONDANTS, PUIS SOUDER DE L'INTERIEUR CES FILS, COUPER ET ARASER LES FILS A L'EXTERIEUR.
- SOUDER LES QUATRES LAMES DE RESSORTS 3 DANS LES TROUS CORRESPONDANTS.
- SOUDER LA DYNAMO 4 SUR LE SUPPORT 2 COMME INDIQUE SUR LE DESSIN A.
- METTRE LES ESSIEUX DANS LES COUSSINETS VA10, REGLER L'ECARTEMENT, PUIS REGLER LES SABOTS POUR QU'ILS NE FROTTENT PAS SUR LES BANDAGES DE ROUES.

DESSIN A1 ET A2 : CROCHETS.

- CHOISIR LE SYSTEME DE CROCHET APPROPRIE, PUIS MONTER COMME INDIQUE SUR LES DESSINS. POUR A1 LA PIECE 7 DOIT RESTER LIBRE SUR L'AXE DE 6.

DESSIN B : DOUBLURE DE CAISSE.

- PLIER A 90° LES FLANCS DE 10 (TRAITS DE GRAVURE A L'INTERIEUR).
- SOUDER PAR UN LEGER POINT DE SOUDURE LES DOUBLURES DE PORTES 11 EN HAUT ET EN BAS. LA SOUDURE DU BAS NE DEVRA PAS GENER LA MISE EN PLACE ULTERIEURE DU MARCHEPIED CENTRAL.
- PLIER A 90° LES SUPPORTS DE MARCHEPIEDS 12 LES INSERER DANS LES ENCOCHES CORRESPONDANTES, LES POSITIONNER EN LES POUSSANT AU MAXIMUM CONTRE LES FLANCS, PUIS SOUDER.
- SOUDER PAR DESSOUS LES MARCHES HAUTES, PUIS LES MARCHES BASSES 13 ET 14.

OPTION ECAIRAGE:

- QUATRE PATTES DE FIXATION SONT PREVUES SUR LE PLANCHER DE LA DOUBLURE DE CAISSE. CES PATTES DEVRONT ETRE PLIEES A 90° VERS LE HAUT.
- LE DESSIN B1 INDIQUE CLAIREMENT LE MONTAGE DU CIRCUIT.
- IL FAUT SOUDER LES COMPOSANTS SUR LA FACE OPPOSEE DE LA GRAVURE CUIVREE, AVEC UNE SOUDURE TRES FINE.
- ATTENTION AU SENS DES DIODES D REPERE PAR UN ANNEAU COULEUR ARGENTE. CET ANNEAU DEVRA ETRE DU MEME COTE QU'INDIQUE SUR LE DESSIN.
- IL EN EST DE MEME POUR LE CONDENSATEUR QUI A UNE COLLERETTE DU COTE +
- LES LEDS E ONT AUSSI UN SENS (UNE PATTE EST PLUS COURTE QUE L'AUTRE).
- SOUDER 4 FILS DE 0,3X30 DANS LES TROUS CORRESPONDANTS SUR LA PLATINE, LES FORMER COMME INDIQUE SUR LE DESSIN B2, POUR QU'ILS VIENNENT EFFLEURER LES ROUES.
- ATTENTION A CE QUE CES FILS NE TOUCHENT PAS LA DOUBLURE DE CAISSE.
- APRES AVOIR CORRECTEMENT POSITIONNER CES FROTTEURS PRISE DE COURANT SUR LES BANDAGES DE ROUES, ALIMENTER LA VOIE, ET CONTROLER LE SENS DE MARCHE DES LEDS. INVERSER LES LEDS SI NECESSAIRE.

DESSIN C: CAISSE FOURGON.

- NOTE: IL ARRIVE, LORS DE LA GRAVURE, QUE LES TROUS D'AERATION DE LA NICHE A CHIEN (POINT F) NE SOIENT PAS COMPLETEMENT PERCES. LES FINIR DE L'INTERIEUR SI

NECESSAIRE, AVEC UNE EPINGLE.

- SOUDER LES DEUX BOUTS DE FOURGON 18. IL EST IMPORTANT QUE CES PIECES SOIENT BIEN POSITIONNEES. POSER 18 A PLAT SUR VOTRE TABLE DE TRAVAIL, FIXER AU BESOIN CETTE PIECE, AMENER LA CAISSE 15 A CHEVAL SUR 18, POINTER A L'INTERIEUR EN HAUT ET AU CENTRE DU TOIT AVEC UN LEGER POINT DE SOUDURE, VERIFIER LE CENTRAGE DE LA PIECE 18, PUIS POINTER SUR LES COTES DU TOIT, ET FINIR PAR LES FLANCS. FINIR PAR UN FIN CORDON DE SOUDURE SUR TOUT LE POURTOUR.
- SOUDER PAR L'INTERIEUR LES PORTES 29. POUR LES MAINTENIR EN PLACE PENDANT LA SOUDURE, PASSER 4 FILS DE 0,4 DANS LES TROUS DES MAINS MONTOIRES, EN Y INTERCALANT LES PORTES.

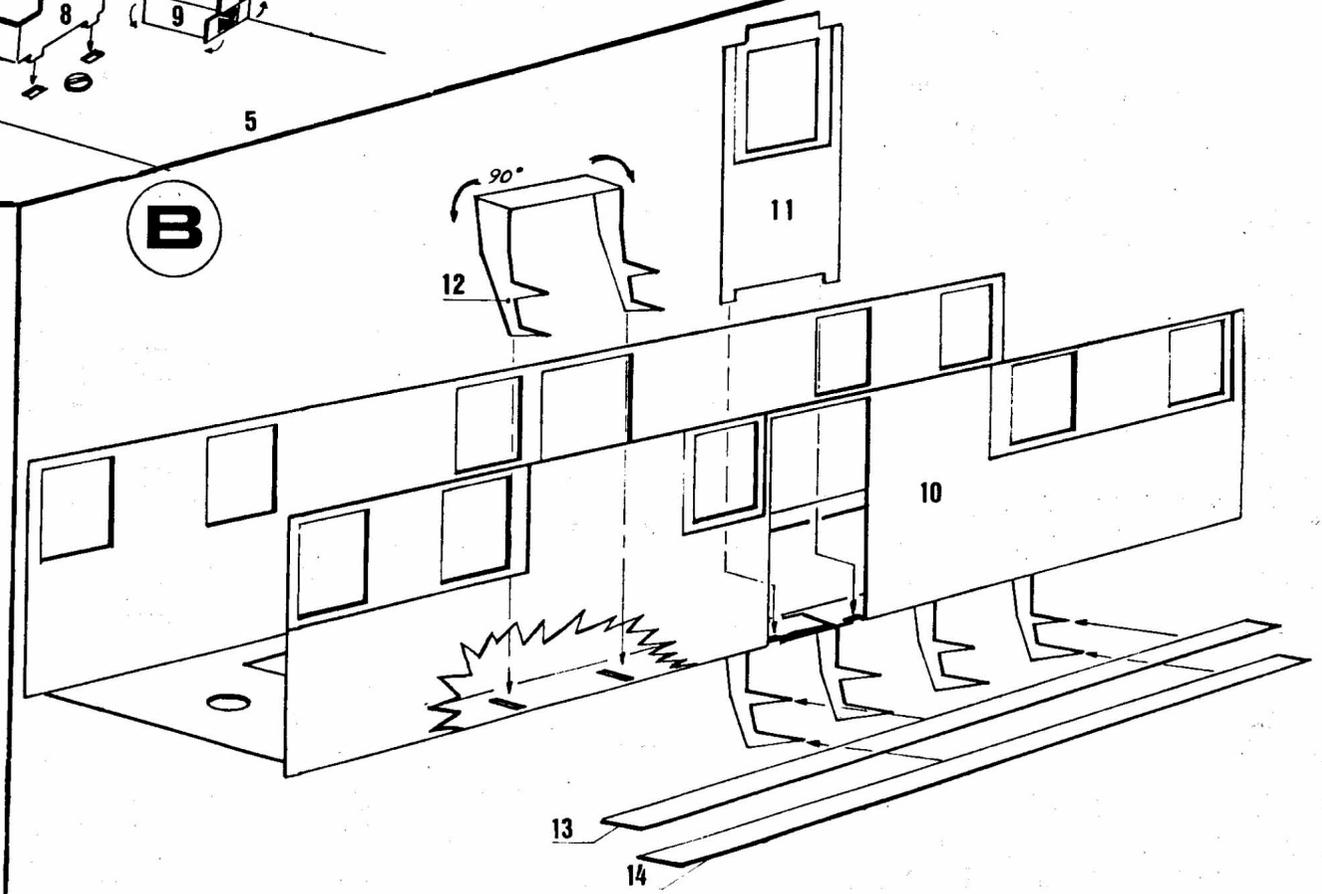
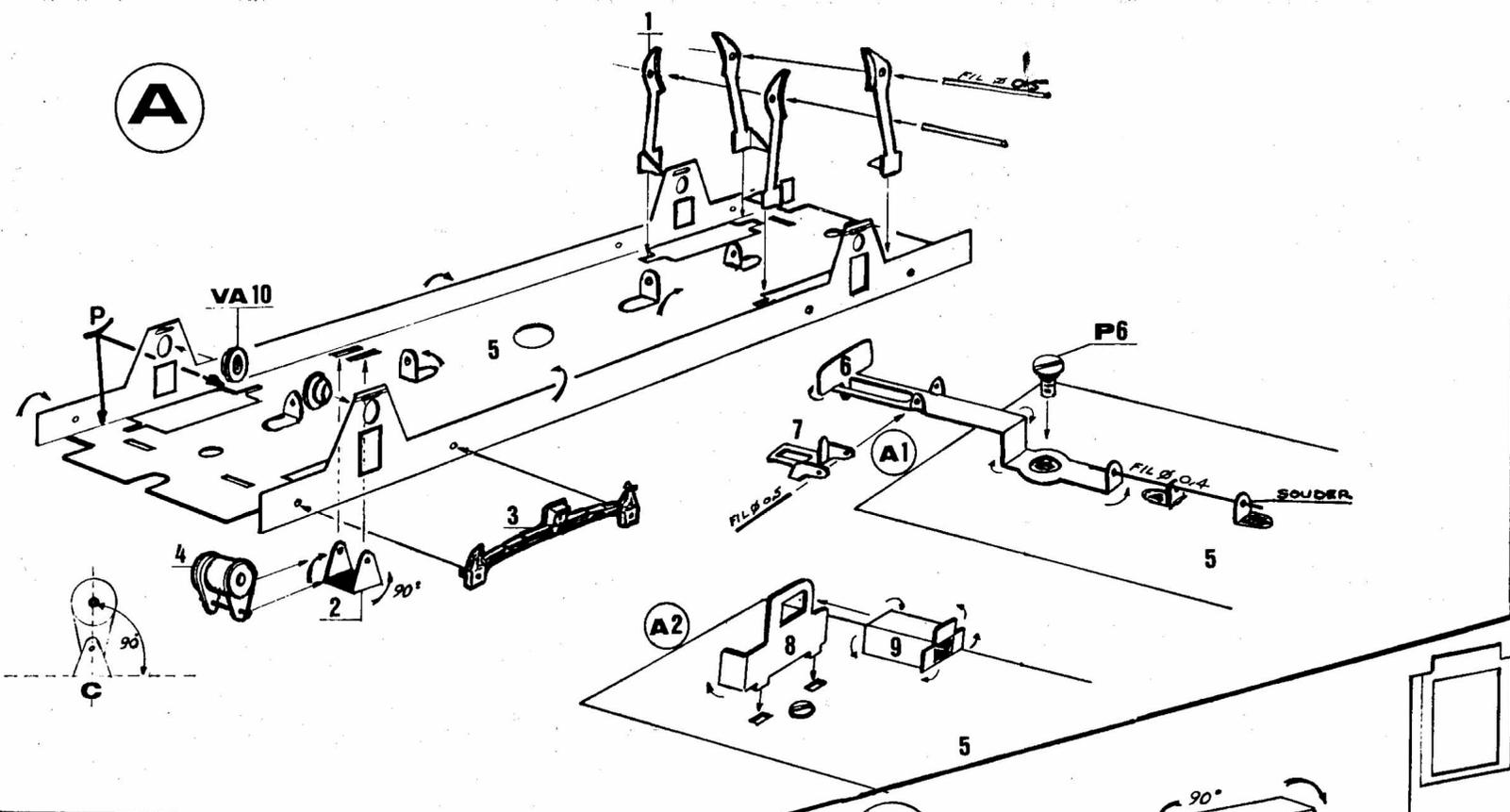
NOTE: IL EST IMPERATIF QUE LES TROUS DES PORTES 29/16/17 SOIENT PARFAITEMENT VIS A VIS DES TROUS DANS LA CAISSE 15. SINON IL N'EST PLUS POSSIBLE DE MONTER LES MAINS MONTOIRES.

- SOUDER LES PORTES 16 ET 17. (ATTENTION LES GLISSIERES DE CES PORTES SONT FRAGILES) REPLIER EN HAUT LES PATTES COMME INDIQUE PAR LES FLECHES, EN BAS SOUDER AVEC TROIS FILS DE 0,5. ARASER INTERIEUR ET EXTERIEUR.
- SOUDER DEUX ECROUS 66 SUR LES PIECES 19, PUIS PLIER L'AVANT DE 19 A 90°. PLIER A 90° VERS L'ARRIERE LES MARCHEPIEDS DE 18 AVEC L'AIDE DE DEUX PINCES, UNE POUR MAINTENIR LE SUPPORT, L'AUTRE POUR PLIER LE MARCHEPIEDS.
- FAIRE DE MEME POUR 22, PUIS SOUDER 22 SUR LES MARCHEPIEDS DE 18.
- SOUDER 19 SUR 18.
- PLIER LEGEREMENT VERS L'EXTERIEUR LES 2 SUPPORTS C1 COMME INDIQUE SUR LE DESSIN CERCLE.
- PASSER 24 DANS 23 PUIS DANS 18, SOUDER A L'INTERIEUR.
- VERIFIER LE PASSAGE DU LED OU DE L'EMBOUIT EN PLASTIQUE ROUGE R1 DANS 21. SI NECESSAIRE LIMER LEGEREMENT L'INTERIEUR DE 21. SOUDER 21 SUR 18. LES FEUX SERONT MONTE APRES PEINTURE.
- LES TAMPONS 25 SERONT MONTER COMME INDIQUE SUR LE DESSIN (25 DANS 26, PUIS DANS 27, ET LE BOUT DE 25 DANS 28). COLLER CES ENSEMBLES APRES PEINTURE DU FOURGON.
- SOUDER L'AERATEUR 19 SUR 15.
- ENFILER L'ENSEMBLE B DANS C POUR CONTROLE. VERIFIER QUE LES FLANCS DE 10 PLAQUENT BIEN SUR LES FLANCS DE 15.
- RESSORTIR CET ENSEMBLE.
- FORMER TOUS LES FILS DE MAINS MONTOIRE. 2 DE CHAQUE COTE DES PORTES CENTRALES (POINT C). 1 POIGNEE A CHAQUE PORTE COULISSANTE (POINT E), PLUS UNE MAIN MONTOIRE (POINT D). 1 MAIN MONTOIRE A CHAQUE ANGLE DU FOURGON (POINT B), PUIS LA REPLIER VERS L'ARRIERE COMME INDIQUE SUR LE DESSIN C2, ENFIN 2 POIGNEES A CHAQUE BOUT DU FOURGON (POINT A) AU DESSOUS DES PETITS FEUX.
- ARASER TOUS CES FILS A L'INTERIEUR.
- MONTER TOUS LES ENSEMBLES (CHASSIS/DOUBLURE/CAISSE/CROCHETS) AVEC LES DEUX VIS P6, VERIFIER LE MONTAGE, ET FAIRE ROULER SUR LA VOIE.

DESSIN D : PEINTURE/TRANSFERTS/VITRES.

- DEMONTRE TOUS CES ENSEMBLES.
- IL N'EST PAS NECESSAIRE DE PEINDRE LA DOUBLURE DE CAISSE.
- PEINDRE A L'AEROGAPHE LA CAISSE EN VERT, CAMOUFLER, PUIS PEINDRE LA TOITURE EN NOIR.
- PEINDRE LE CHASSIS EN NOIR.
- APRES AVOIR LAISSE DURCIR LA PEINTURE 24 H. POSITIONNER LES TRANSFERTS COMME INDIQUE AU DESSIN D (U.I.C. OU S.N.C.F). IL EST PREFERABLE DE DECOUPER LES TRANSFERTS POUR FACILITE LA POSE.
- DECOUPER LES VITRES, PUIS LES COLLER EN PLACE. DEPOLIR LA VITRE SITUEE A GAUCHE AU DESSUS DE LA DYNAMO AVEC UN PAPIER A PONCER TRES FIN (GRAIN 800), OU EN COLLANT UN FILM ADHESIF STYLE SCOTCH INVISIBLE.
- INSTALLER LES FEUX.

DESSIN	NOMBRE	DESIGNATION	N°
A	1	CHASSIS	5
A	1	SUPPORT	2
A	8	SABOTS	1
A1	2	CROCHETS	6/7
A2	2	CROCHETS	9
A2	2	CROCHETS	8
B	1	DOUBLURE	1
B	6	SUPPORT MARCH.	12
B	2	MARCH.HAUT	13
B	2	MARCH. BAS	14
C	1	CAISSE	15
C	2	PORTE COULISS.	16
C	2	PORTE COULISS.	17
C	2	PORTE	29
C	2	SUPPORT CAISSE	19
C	2	BOUT DE CAISSE	2
C	4	MARCHEPIED	4
C	2	SUPPORT	2



OPTION ECLAIRAGE

