

Notice XAT 1001

LIRE ENTIEREMENT LA NOTICE AVANT DE COMMENCER

Conseils pour l'utilisation.

Ce modèle est pourvu d'une motorisation Tenshodo. Son fonctionnement est parfait et fiable. Respectez bien la notice de montage et d'utilisation. Il durera longtemps si vous prenez soin au montage et à l'utilisation.

Présentation

La caisse et le châssis sont en résine. Ce matériau est solide mais néanmoins fragile. Une chute accidentelle de la table vers le sol lui sera fatale. Vous pourrez néanmoins recoller le puzzle avec une colle cyano extra fluide. La peinture est appliquée sur la caisse apprêtée, et la décoration est une sérigraphie, gage de longévité et de résistance.

Contenu du kit complet

Si votre boîte est vide, y a un problème... Dans le cas contraire, vous devez trouver dans la boîte une caisse et un châssis en résine, un bogie porteur, deux aménagements intérieurs, 1 jeu de vitrages, 2 essieux Roco bagués, 1 fil d'inox Ø 0.4, 1 petit peu de fil électrique, 2 morceaux de circuit imprimé, un morceau de chrysocale, un sachet de quincaillerie (vis, etc...), 4 tampons, 2 attelages factices à vis, 4 led jaunes, 4 résistances, 1 bogie moteur Tenshodo, 1 faux bogie moteur, 1 plaque de 4 optiques, 1 pantographe Sommerfeld avec sa vis et ses 4 isolateurs.

Bibliographie

Numéro 29 de Connaissance du Rail

Fiche documentaire Loco Revue n°71d23 ancienne série

Livre "histoire du rail TransPyrénéen", éditions la Régordane

Outillage nécessaire

Huile de coude, fer à souder (pour les fils électriques), pince brucelles, tournevis fin, pince coupante, forets Ø 1, Ø2, Ø0.6, colle cyano (la ZAP est très bien, mais vraiment très bien), pinceau, 1 feutre noir de la marque Artline 250, permanent marker 0.4, etc...

Montage

Bien suivre la notice de montage. Prendre la caisse et ébavurer les fenêtres. Les bavures étant à l'intérieur de la caisse, l'absence de peinture sera dans l'épaisseur des vitres et sera invisible. Votre caisse étant ébavurée, y insérer les vitrages. Un peu d'ajustage sera nécessaire. Prendre le feutre noir, bien caler votre caisse, et soyez de bonne humeur, n'insistez pas sur le café : à la jonction ou la délimitation du rouge et crème (ou bleu et gris, ça dépend) un filet noir existe. Faites des essais sur un vieux wagon, et passer ensuite à votre X AT 1001. C'est fait? Vous voyez bien que ce n'était pas si sorcier, et puis maintenant, qu'elle gueule cet autorail, enfin cette automotrice, on ne l'a jamais bien su d'ailleurs. Et puis devant les copains, dites que la bande noire c'est vous qui l'avez faite, en disant que c'était vachement dur, mais pas trop quand même, faut qu'il achète aussi, mais dans l'autre couleur... Votre caisse est prête. Que nenni, il faut fixer le pantographe, les tampons, mettre en place l'éclairage sur l'autorail.

Prendre le bogie moteur et y visser, à l'aide de la vis large et pas haute (celle en laiton) la patte coudée. Visser cette patte au châssis. Coller le faux bogie moteur sous le bogie Tenshodo. Fixer le bogie porteur au châssis à l'aide de la vis fournie. Auparavant, vous aurez collé les deux essieux, un morceau de circuit imprimé de chaque côté, soudé un fil électrique et un peu de chrysocale pour la prise de courant. Souder maintenant le fil au bogie moteur. Coller sur le châssis les deux aménagements intérieurs. Coller le lest au dessus du moteur. Insérer le châssis dans la caisse. Le fixer par 4 points de collage à la cyano, c'est démontable en glissant une lame de cutter.

Superdétaillage

Vous pouvez superdétailler aussi votre autorail en installant par exemple des personnages assis à l'intérieur. La reproduction des toilettes et des cabines est laissée à votre talent de modéliste. Les essuies glace aussi, dont vous pouvez acquérir les modèles Interfer au prix de 10.00 francs le jeu. Et le jeu en vaut la chandelle. Pour les khéops, c'est aussi 10.00 et le jeu en vaut aussi la chandelle.

